



Læg 2 til dit tal	Læg 20 til dit tal	Træk 10 fra dit tal	ØV, vent en omgang!	Læg 200 til dit tal	Læg 1 til dit tal	Træk 30 fra dit tal
-------------------	--------------------	---------------------	---------------------	---------------------	-------------------	---------------------

Alle mine **kyllinger**...



Træk 4 fra dit tal



Læg 2 til dit tal	Læg 40 til dit tal	Slå igen 	Træk 30 fra dit tal	Læg 60 til dit tal	Ryk tre felter tilbage	Træk 5 fra dit tal	Læg 12 til dit tal
-------------------	--------------------	---	---------------------	--------------------	------------------------	--------------------	--------------------

Læg 150 til dit tal

Bliv enige om et tal mellem 10 og 100. Dette har I begge som start-tal.
Kast på skift en terning og ryk øjentallet. Udfør det der står på feltet.
Den elev med det højeste tal når målet når vinder spillet.



Træk 20 fra dit tal	Ryk tre felter tilbage	Læg 3 til dit tal	Læg 100 til dit tal	Træk 10 fra dit tal	ØV, vent en omgang	Læg 50 til dit tal
---------------------	------------------------	-------------------	---------------------	---------------------	--------------------	--------------------

